



GUARDIAN®
ELECTRONICO

Manual de Instalación
Panel de Alarma R-416

Tabla de Contenidos

1- Introducción	3
1.1 Descripción.....	3
1.2 Especificaciones	3
2- Guía de Instalación	5
2.1 Instalación del Gabinete	5
2.10 Conexión de las Zonas.....	7
2.11 Conexión de la Salida de Sirena	8
2.2 Toma de Tierra	5
2.3 Conexión Alimentación Auxiliar	5
2.4 Conexión Alimentación de Red	5
2.5 Conexión de los Teclados	5
2.6 Conexión de las Salidas PGM	6
2.7 Conexión de los Sensores de Humo	6
2.8 Conexión de la Batería	7
2.9 Conexión Telefónica.....	7
3- Funciones del Teclado	9
3.1 Descripción del Teclado	9
3.1.1 Código Maestro	10
3.1.2 Códigos de Acceso.....	10
3.1.3 Códigos de Amenaza	11
3.1.4 Armar	11
3.1.5 Desarmar.....	11
3.1.6 Armar Presente	12
3.2 Comandos	12
3.2.1 Exclusión de Zonas	12
3.2.10 Armado Rápido	14
3.2.11 Salida Rápida	15
3.2.12 Corte de Comunicación	15
3.2.3 Memoria de Alarma	13
3.2.4 Avisador de Puerta	13
3.2.5 Programación de Códigos de Acceso	13
3.2.6 Prueba de Paso del Instalador.....	14
3.6 Teclas Especiales	15
4- Guía de Programación	16
Programación de datos HEXA	16
5- Direcciones de Programación R-416	17
6- Programación por defecto.....	30
Notas	38

PARTE 1: INTRODUCCIÓN

1.1 Descripción

El Panel de Alarma **R-416** con Teclados LCD y Comunicador Telefónico y Radial es un sistema de seguridad totalmente programable que le brindará la tranquilidad de sentirse protegido y seguro. Presenta una agradable interfaz que hace que la programación y su uso sea simple e intuitivo gracias a su *Display LCD* diseñado específicamente para aplicaciones en Sistemas de Seguridad. Sus principales características son:

- ✓ 16 Zonas totalmente programables, 8 zonas en placa más 2 zonas por cada teclado.
- ✓ Hasta 4 teclados *LCD* con entradas de zonas disponibles.
- ✓ Hasta 4 particiones con teclados independientes o globales.
- ✓ Armado rápido, salida rápida, Armado Presente-Ausente.
- ✓ 3 Teclas de Emergencia: Pánico, Fuego y Emergencia Médica.
- ✓ 20 códigos de usuario, 20 de amenaza, 1 código maestro.
- ✓ 1 código de programación que no permite Activar-Desactivar.
- ✓ Comunicador telefónico: Funciona con formatos *Contact ID* y *4+2*.
- ✓ 2 números telefónicos para monitoreo, que permite la programación de monitoreo dual.
- ✓ Comunicador radial. 3 Protocolos: *IRCSN IIIe*, *LARS* y *LARSI full data*.
- ✓ Programación remota y comandos on-line.
- ✓ Fuente *switching* de alto rendimiento.
- ✓ 2 salidas programables con múltiples opciones de programación.
- ✓ Prueba dinámica de batería.
- ✓ Prueba manual del sistema: Batería, Sirena, Teclado, Comunicador Digital y Reporte de Prueba.

1.2 Especificaciones

Entradas de Zonas:

- ✓ El panel consta de 16 zonas completamente programables.
- ✓ Hasta 11 formas distintas de programación y funcionamiento.
- ✓ Tiempo de respuesta de lazo, programable de 0 a 13 segundos para cada zona.
- ✓ Cada zona puede ser direccionada a cualquier canal de forma independiente, lo que permite que todas las particiones puedan tener asignados iguales números de zonas y ser independientes entre sí.
- ✓ Aptas para detectores de humo del tipo de 4 cables. Consta además de una opción de reseteo automático de los mismos por medio de la salida de PGM.
- ✓ Anulación zona por zona con reposición de la exclusión en forma automática al desarmar.
- ✓ Programación de Tiempos de entrada y salida en forma independiente para cada partición.

Salidas PGM:

- ✓ Dos salidas programables de estado sólido con cierre a masa, con 8 opciones de programación.

Características de Supervisión:

El panel *R-416* monitorea las siguientes posibles condiciones de Falla:

- ✓ Falta de energía de CA.
- ✓ Condición de Batería Baja mediante prueba dinámica.
- ✓ Falla de Salida, producida al dejar la puerta abierta.
- ✓ Falla de comunicación con la estación central.
- ✓ Falla o avería de las zonas.

Comunicador Digital:

El Panel puede transmitir mediante los siguientes formatos de comunicación:

- ✓ Telefónicos: *DTMF Contact ID*, 4+2 *fast*, a 40 pps.
- ✓ Radial: Con formatos *IRCSN-IIIe*, *LARS*, *LARS1*.
- ✓ Permite almacenar hasta 2 números telefónicos, uno principal y otro de *back-up* con longitud máxima para 16 dígitos cada uno, discado de "*" y "#", pausas y conmutación de tono a pulso y viceversa.
- ✓ Soporte para número de cuenta alfanumérico de 4 dígitos para teléfono y otro de 4 dígitos sólo numérico para radio.
- ✓ Reporte de prueba periódicas y manuales.

Teclado LCD:

- ✓ 12 teclas para introducción de códigos y comandos.
- ✓ 3 teclas para emergencia: Pánico, Fuego y Emergencia Médica.
- ✓ Pantalla *LCD* con 16 íconos para la representación simultánea en tiempo real del estado de las 16 zonas y 10 íconos que muestran el estado del sistema más una línea de 8 caracteres alfanuméricos para la presentación de mensajes interactivos informativos que permite además un fácil e intuitivo método de programación.
- ✓ Zumbador piezoeléctrico interno.
- ✓ Conexión mediante 4 cables, 2 de alimentación y 2 de datos.
- ✓ Longitud total máxima del cableado en el sistema: 200 metros con cable telefónico norma 755 o según tipo de cable utilizado.

Especificaciones Eléctricas

- ✓ Salida de alimentación auxiliar de 500 mA - 13.8 V (No regulado).
- ✓ Salida de Sirena: 1.5 A - 13.8 V.
- ✓ Salidas programables PGM: 50 mA cada una.
- ✓ Batería: 12 V. 7 AH Gel (Recomendado).
- ✓ Transformador: 16 Vac - (25 Volt-Ampere mínimo).
- ✓ Consumo de cada teclado: 45 mA.
- ✓ Voltaje de carga de batería: 13,8 V.
- ✓ Voltaje de batería baja: 11V.
- ✓ Supervisión de tensión de batería: cada 30 segundos.
- ✓ Supervisión de Falta de CA: Inmediato con retardo de envío de evento de 60 minutos.

PARTE 2: GUÍA DE INSTALACIÓN

2.1 Instalación del gabinete

Coloque el equipo dentro del área de cobertura de un sensor infrarrojo o de acceso restringido para montar el gabinete, cercano a una toma de corriente y a la línea telefónica. Retire la placa del panel para fijar el gabinete. Una vez instalado el mismo reinstale la placa y proceda a la conexión de todos los cables. **Siempre realice las conexiones sin alimentación en el panel.**

2.2 Toma de Tierra

Para asegurar la eficacia de los circuitos de protección contra rayos y picos de tensión, debe conectarse un terminal desde alguno de los orificios de fijación inferior del panel a una cañería de agua fría ó a una jabalina preferentemente. Es necesario asegurar un buen conexionado del mismo.

2.3 Conexión de la Alimentación Auxiliar

El terminal de alimentación auxiliar provee alimentación a los teclados, detectores de movimiento, detectores de humo, módulos auxiliares, y otros dispositivos que deban ser alimentados.

La carga total de corriente deberá ser calculada como la suma de todos los aparatos conectados entre +12V y GND, y también para todos los conectados entre +12V y PGM.

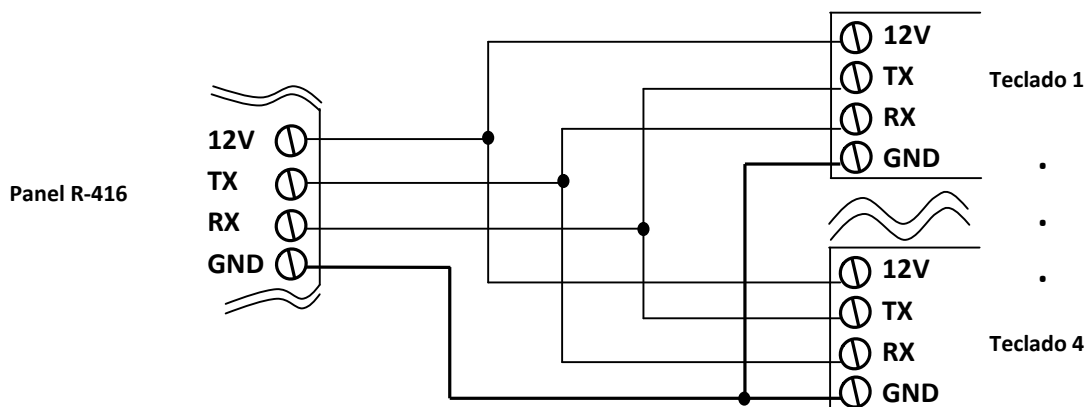
Nota: La tensión de 12V es una tensión no regulada, su valor es de 13.8Vcc cuando la batería está cargada y en estado de flotación.

2.4 Conexión de Alimentación de Red

La alimentación de la red de energía de CA se suministra a través del transformador que se suministra con el panel. Conecte los terminales del lado secundario del mismo a los terminales de "Vac" del panel.

2.5 Conexión de los teclados

Los teclados se conectan en las borneras 12V, RX, TX y GND del panel. Se puede conectar hasta 4 teclados en paralelo, como se indica en el siguiente esquema:



2.6 Conexión de las Salidas PGM

Los terminales de la salida PGM permanecen en estado de alta impedancia (circuito abierto), y al ser activados se cierran a masa (colector abierto). Hay una lista de las opciones programables para estas salidas.

Ejemplo: Si se desea conectar un buzzer a la salida PGM, deberá conectar el positivo del mismo a terminal de 12Vcc y el negativo al terminal de PGM. Estos terminales son de alta corriente, **Y soportan una corriente máxima de 50 mA.**

2.7 Conexión de los Sensores de Humo

Cualquiera de las 16 zonas puede ser programada como un circuito de Fuego. Los detectores de Humo deben ser de 4 cables con retención. Conecte los sensores de modo tal que los terminales del tipo normal abierto (NA) del último sensor queden en paralelo con una resistencia de fin de línea de supervisión. La alimentación del sensor deberá ser supervisada colocando la bobina de un relé en paralelo con la alimentación del mismo. Utilizar los contactos NA (al recibir energía se cierran) del relé que supervisa la alimentación y conectarlos en serie con el lazo de alarma, programado como lazo abierto con resistor de fin de línea sin exclusión (ver "Direcciones de Programación", Dirección 03, opción 7 (EOLR)), para que en caso de producirse una falta de energía en los detectores, se envíe la señal. La salida PGM del panel comanda la bobina de un relé auxiliar que cierra el circuito de alimentación del sensor. Programe en ambos casos la salida PGM, como *Reset* de Humo, de esta forma estará siempre a masa dando alimentación a los sensores. Cuando un sensor se dispare, el panel de alarma cortará la alimentación durante 10 segundos al desactivarse, y los restablecerá automáticamente.

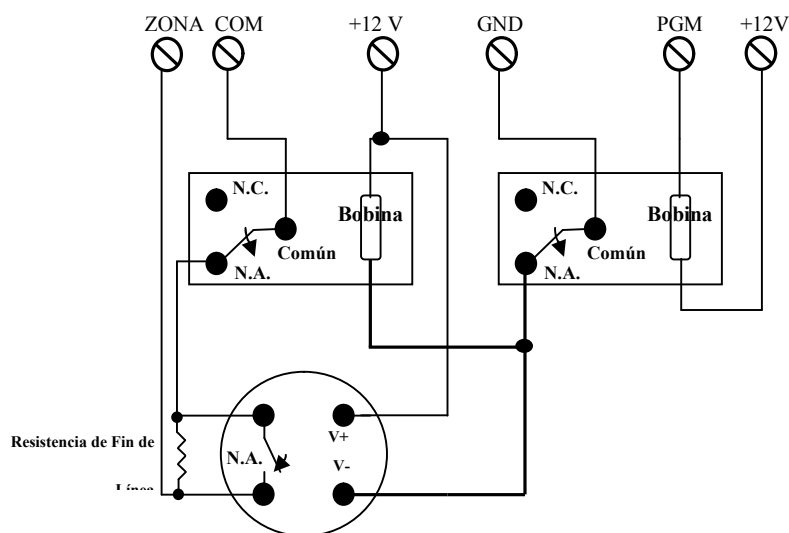


Fig. 1: Conexión de Detector de Humo de 4 Hilos



El tiempo de respuesta de lazo de las zonas (ver "Direcciones de Programación", Dirección 04) para detectores de humo debe ser al menos de 11 segundos, de lo contrario la zona volverá a activarse antes que el panel de alarma restablezca la alimentación del sensor.

2.8 Conexión de la Batería

Conecte una batería recargable, preferentemente de 12 V - 7 AH, como se indica:

-Cable ROJO del panel al terminal ROJO de la batería.

-Cable Negro del panel al terminal NEGRO de la batería.



El panel cuenta con protección por inversión de polaridad en la conexión de batería. En caso de falla se deberá sustituir el FUSIBLE del panel. El mismo deberá ser de 3A x 250V, en formato de 5mm.

2.9 Conexión Telefónica

Desconecte todos los teléfonos internos del domicilio, de la línea telefónica entrante. Conecte esta línea entrante del exterior solamente a los terminales 1 y 2 del panel (LINEA). Luego vuelva a conectar los teléfonos internos pero ahora a los terminales 3 y 4 del panel (TELEF). De esta manera cuando el panel quiera comunicarse con la estación central tendrá prioridad sobre la línea y desconectará los teléfonos internos en caso de que estos estuvieran en uso. (Ver Diagrama de Conexión).

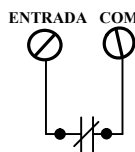


Conecte uno de los terminales de fijación inferiores de la placa a TIERRA para proteger los circuitos, ante descargas atmosféricas, rayos, inducciones, etc.

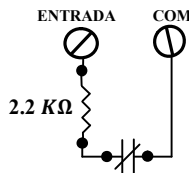
2.10 Conexión de las Zonas

La Central de Alarmas R-416 reconoce las siguientes conexiones de terminal de entrada:

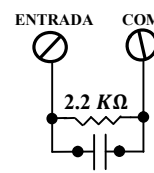
Contactos Normal Cerrado sin Resistencia de Fin de Línea



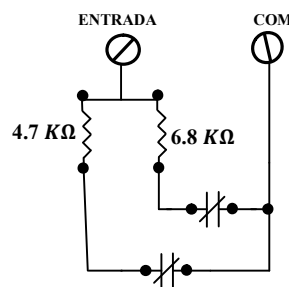
Contactos Normal Cerrado con Resistencia de Fin de Línea



Contactos Normal Abierto con Resistencia de Fin de Línea



Duplicación de Zona con Resistor





Aunque es posible conectar varios dispositivos de detección a una misma zona, es recomendable conectar cada detector a una zona diferente. NO es conveniente utilizar un solo conductor para todos los retornos de masa de las zonas al panel de alarma.

2.11 Conexión de la Salida de Sirena

Los terminales “-SIR+” proporcionan 12V (no regulados) para dar energía a sirenas, campanas, estroboscopios, etc.

Conecte el positivo de cualquiera de estos dispositivos de advertencia de alarma al terminal + y el negativo al terminal -. Una corriente de hasta 1.5 Amper puede ser consumida por poco tiempo, siempre que la batería de reserva esté conectada.

PARTE 3: FUNCIONES DEL TECLADO

Los teclados *LCD* brindan una completa información y control del panel *R-416* gracias a su *Display* de cristal líquido especialmente diseñado para una completa y cómoda visualización del estado del sistema que permite además una manera fácil e intuitiva de programación del panel. Los indicadores de zona de la pantalla LCD brindan indicación de las condiciones de los circuitos de detección de alarma. Los indicadores de estado guían al usuario en las operaciones del sistema y los tonos *beep* dan confirmación de las operaciones, secuencias de teclas y señales de alerta. Los 12 dígitos del teclado son usados para introducir los códigos y otras funciones de programación. Las teclas de FUEGO [*F*], EMERGENCIA MEDICA [*M*] y PANICO [*P*], son únicamente para esos usos y brindan al usuario una operación simple para situaciones de emergencia.

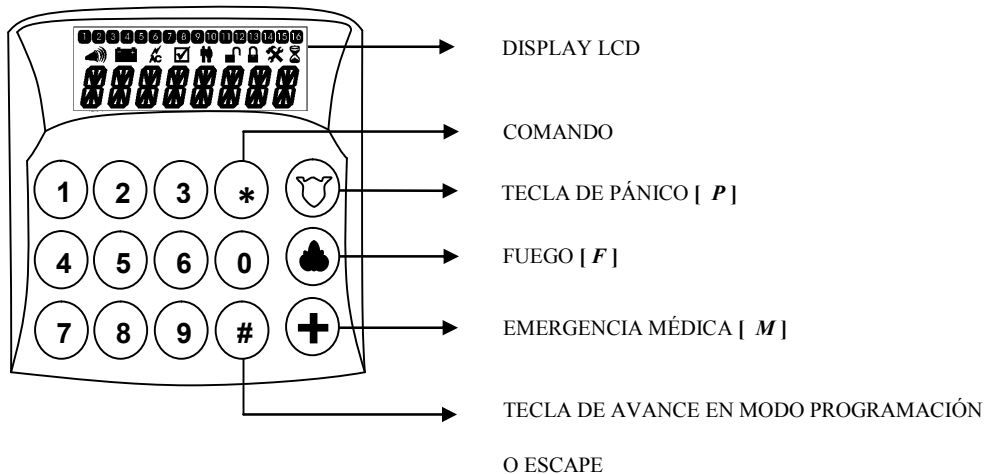


FIG. 3: Teclado LCD











Las teclas de emergencia deberán ser presionadas de a una por vez durante 2 segundos para el envío del evento correspondiente.

3.1 Descripción del Teclado

- Las teclas [0-9] permiten introducir Códigos de Acceso y Comandos.
- La tecla [*] se usa para habilitar el ingreso de Comandos.
- La tecla [#] se usa como tecla de avance en programación o "Escape", para volver al modo normal de operación.
- Las teclas [*F*], [*E*], y [*P*] pueden generar alarmas para Fuego, Emergencias especiales y de Pánico. Deberá mantenerse pulsado durante dos segundos para que sea considerado una pulsación válida. Utilice un código de usuario como comando de desarme para cancelar o silenciar éstas alarmas.
- **Indicador Listo:** Si el indicador está encendido, el sistema está listo para armar. Si estuviera apagado, verifique que todas las puertas y ventanas estén cerradas y que todo el movimiento sea suspendido en áreas cubiertas por detectores de movimiento.

El sistema no puede ser armado a menos que el Indicador Listo esté encendido indicando que todas las zonas están cerradas.

-  **Indicador de Sirena:** Si el indicador está encendido, significa que el sistema ha sido activado y la sirena se encuentra sonando. Si en cambio, el indicador se encuentra parpadeando, entonces indica que la sirena ha estado sonando y que ha dejado de hacerlo debido a que ha transcurrido el tiempo programado para tal fin (Ver Programación del Sistema, Dir. 39), pero que el sistema no ha sido restablecido.
-  **Indicador de Batería Baja:** Indica que la batería de reserva del panel de control está baja. Esta falla será generada cuando la batería tenga menos de 11 V.
-  **Indicador de Falta de Alimentación de AC:** Esta falla indica que la energía CA no está siendo suministrada al panel. (Esta falla tiene una demora de transmisión de 60 minutos).
-  **Indicador Armado:** Si el indicador Armado está encendido, el sistema ha sido armado exitosamente. El indicador parpadea si el sistema es armado en forma inmediata (sin demora de entrada).
-  **Indicador Desarmado:** Indica que el sistema se encuentra desarmado. En estas condiciones cualquier zona puede estar en cualquier estado sin causar alarma alguna, excepto las zonas programas como **24 Horas (Ver programación del Sistema, Dir:05)**.
-  **Indicador Sistema:** Este indicador se enciende cuando ocurre alguna falla de sistema. Para Visualizar Condiciones de Falla digite el comando [*][2].
-  **Indicador de Armado Presente:** Este indicador indica que el sistema se encuentra activado perimetralmente. Las zonas configuradas como interiores NO producirán la activación de la alarma.
-  **Indicadores de Zona (1a16):** Si algún indicador de Zona esta encendido, será porque esa zona está activa o hay algún movimiento en su área protegida. Si estuviera titilando, es porque se produjo una alarma, y en caso de estar apagada, la zona está en estado normal cerrada.
- **Avisador audible:** 1 *beep* corto confirma la tecla presionada, varios beeps el Código de Acceso es correcto, 1 *beep* largo el Código de Acceso o la ejecución de un comando son denegados, etc., *beeps* intermitentes, tiempo de retardo de entrada o salida transcurriendo.

3.1.1 Código Maestro

El Código Maestro (valor por defecto: 8448) está habilitado para armar y desarmar el sistema, excluir zonas, realizar pruebas y programar los demás Códigos de Acceso. Este código puede modificarse (ver "Código Maestro "comando [*] [5] dirección 40 en Carga de códigos).

3.1.2 Códigos de Acceso

Se pueden programar hasta 20 códigos de acceso. Éstos sólo pueden armar/desarmar el sistema, y excluir zonas. Para programarlos ver "comando [*][5] .

3.1.3 Código de Amenaza

El Código de Amenaza permite armar/desarmar el sistema, tal como un Código de Acceso común, pero toda vez que sea ingresado generará además, una alarma de AMENAZA, con el correspondiente reporte a la estación de Monitoreo. Tiene además la característica de ser SILENCIOSO. Al cargar cada código de usuario, éstos toman en forma automática un código de amenaza asociado, y este código de amenaza es igual al valor del código válido +1.

EJEMPLO: Si se carga el código 2349, automáticamente el panel generará un código válido 2350 como código de amenaza, éste último no hay que cargarlo.



No pueden usarse códigos de usuario consecutivos.

3.1.4 Armar

Antes de armar el sistema, cierre todas las puertas protegidas y las ventanas y pare el movimiento en las áreas cubiertas con detectores de movimiento. Si el indicador "herramientas" está encendido, verifique el tipo de Falla (ver comando [*] [2]), y corrija la condición defectuosa.

Si el Indicador Listo no está encendido, una o más zonas deben estar abiertas. Si no fuera posible cerrar alguna zona, debido a una avería por ejemplo, deberá excluirla (comando [*] [1]) para poder activar el sistema. Solamente podrá ser armado cuando este indicador esté encendido.

Para armar, introduzca el Código Maestro (valor por defecto: 8448) o un código de acceso válido. A medida que introduzca cada dígito se escuchará 1 *beep* de confirmación de tecla. Si un código fuera introducido incorrectamente, el teclado emitirá 1beep largo como señal de rechazo. Pulse la tecla [#] e ingrese el código correctamente. Cuando el código sea introducido correctamente, el teclado emitirá la confirmación. El indicador de Armado se encenderá junto a una señal audible intermitente, indicando que ha comenzado la demora de salida. Salga por la puerta designada como entrada/salida antes que el tiempo de salida se cumpla. Al final del mismo, la indicación sonora se apagará, menos el indicador de Armado que quedará encendido fijo. Es posible anular la señal acústica de salida (ver "Teclado Audible" Dirección 16) en la sección de Programación.

Para otros métodos de armado, consulte Armado Rápido [*][0], Salida Rápida [*][0] y Armar sin Demora de Entrada [*][9], dentro de la siguiente sección explicativa de los "Comandos [*]".

3.1.5 Desarmar

Entre a la propiedad a través de la puerta de entrada/salida designada. Un tono intermitente en el teclado va a estar presente para recordarle que desarme el sistema. Vaya al teclado e introduzca su Código de Acceso. El indicador de Armado se apagará y el tono dejará de sonar. El código de acceso deberá ser introducido antes que finalice el tiempo de retardo de entrada o el panel entrará en estado de alarma. Al desarmar, y si una alarma hubiera ocurrido en su ausencia, el indicador de la zona que la causó quedará parpadeando hasta el próximo armado. Pulsando [#] ésta

indicación de la alarma memorizada cesará. Luego Ud. podrá ver nuevamente las zonas que causaron la alarma con el comando [*][3] Indicación de Memoria de alarmas.

En caso de equivocación o si se saltea un número del código, presione la tecla # y comience nuevamente.

3.1.6 Armar-Presente

Si introduce el Código de acceso correcto, y Ud. no Sale de la propiedad, el sistema se armará, al final de la demora de salida, con las zonas interiores automáticamente excluidas. (Ver Programación de Zonas, Tipo de zonas, Dirección 02).

Esta es una característica conveniente para el usuario que quiere quedarse en la propiedad con el sistema activado en forma perimetral, y tener libertad de movimientos dentro de la propiedad.

3.2 COMANDOS [*]

Al apretar la tecla [*], el indicador "Herramientas" comenzara a parpadear, indicando que Ud. ha ingresado en el Modo de Comandos.

Hay una variada gama de Comandos que le proporcionaran al usuario una forma fácil para acceder a programaciones básicas del sistema. Los teclados utilizan los indicadores de zona para mostrar la información del comando. Los comandos dependen de la secuencia de dígitos ingresados luego del [*], ninguno de éstos comandos funciona mientras el panel está activado.

[*][1] Exclusión de Zonas

Una zona excluida no va a provocar una alarma. Use exclusión de zonas cuando necesite habilitar el acceso a una parte del área protegida o si existiesen daños en los contactos o en el cableado que no pudieran ser reparados inmediatamente. Las exclusiones de las zonas serán automáticamente canceladas cuando el panel sea desarmado. Para excluir zonas: Tipee [*][1] y luego el número de la zona a ser excluida (dos dígitos, ejemplo: Zona 3: 03), el indicador de esta zona se encenderá para indicar que fue excluida. Continúe introduciendo los números de las zonas que desea excluir. Pulse [#] para salir de este comando, caso contrario saldrá solo a los 30 segundos luego de pulsar la última tecla.

Para quitar la exclusión: Repita los pasos anteriores e introduzca nuevamente el número de la zona y el indicador se apagará. Pulse [#] para salir de este comando, caso contrario saldrá solo a los 30 segundos de no pulsar ninguna tecla. Para recordar las zonas excluidas: Tipee [*][1], y los indicadores de zona le mostrarán las zonas que están excluidas. Para impedir la exclusión de zonas: El panel puede programarse para prevenir que ciertas zonas sean excluidas por el usuario(ver “Tipos de lazo para cada Zona” Dirección 03). Los indicadores de esas zonas no se encenderán como respuesta al comando de exclusión, y no podrán ser anuladas. EJEMPLO : Las Zonas de FUEGO deben programarse para NO poder excluirse.

Ejemplo: Exclusión de las zonas 2 y 3:

<i>Estado</i>	<i>Secuencia de Teclas</i>	<i>Display LCD</i>
Ingreso a menú de Exclusión de Zonas	[*][1]	EXC ZONA
Exclusión Zona 2. Ícono Z2 se enciende.	[0][2]	EXC?

Exclusión Zona 3. Icono Z3 se
Enciende.
Finalizar configuración. Zonas
Excluidas.

[0][3]

EXC?

[#]

[*] [2] Indicador de Sistema

Esta falla será generada si el panel no logra comunicarse y enviar un reporte a la estación de Monitoreo. Luego de la cantidad de intentos de comunicación programada, se encenderá el indicador de sistema y el equipo intentará, una vez por hora en forma automática ó ante cualquier nuevo evento, enviar lo que tiene en memoria.

[*] [3] Ver Memoria de Alarma

Los eventos ocurridos durante el último período de armado son almacenados en la memoria. Para ver éstos eventos: Digite [*] [3], y las alarmas ocurridas aparecerán en los indicadores de las zonas de forma intermitentes. Pulse la tecla [#] para salir. Para borrar la Memoria de alarma, arme y desarme el sistema.

[*] [4] Encendido / Apagado del Avisador de Puerta

La función del avisador de puerta es usada para producir una señal audible en los teclados, cada vez que una zona programada como “Zona con avisador” sea abierta (ver acción de cada Zona” Dirección 07). La zona 1 viene por defecto programada con avisador, sólo hay que activar la función. Para Activar o desactivar la Función Avisador: Digite [*] [4], y escuchará una confirmación sonora en forma de 3 beeps y el mensaje **AVISA SI** si la función es activada. En caso de ser desactivada se visualizará el mensaje **AVISA NO**. Esta operación activa y desactiva el sonido a todas las zonas programadas con avisador.

[*] [5] Programación de Códigos de Acceso

Hay 20 códigos de acceso disponibles al usuario. Para programar un Código de Acceso: Digite [*] [5] [Código Maestro] [N° del código de 01 a 20] [Nuevo código de Acceso] y la partición donde será efectivo dicho código. El número de usuario es de dos dígitos, desde 01 a 20. Los Códigos de Acceso deben ser de 4 dígitos numéricos solamente, y las particiones posibles pueden ser 1,2,3 y/o 4. Presione la tecla [#] para salir de programación de códigos. Si un código de acceso ya existe para el número de usuario que usted ha seleccionado, éste será reemplazado por el nuevo código ingresado. Para Borrar un Código de Acceso: **Tipee [*] [5] [Código Maestro] [N° de código de 01 a 20] [****]**. Presione la tecla [#] para regresar al estado Listo.

Para reprogramar el Código Maestro digite [*] [5] [Actual Código Maestro] [4][0] [Nuevo Código Maestro]. El Código Maestro debe ser de 4 dígitos. Entre dígitos desde 0 a 9 solamente. Presione la tecla [#] para regresar al estado Listo.



1- No borre el Código Maestro.

2- Los Códigos de Acceso no pueden ser leídos.

3-Si el código maestro se borrara por error, deberá realizar un default por hardware al equipo y reprogramarlo en su totalidad. El default por hardware restituye los códigos maestro y de programación originales. Si el panel estuviese bloqueado desde PC, el Default por hardware NO LO DESBLOQUEA.

Ejemplo: Programación de Código de Acceso 0416 en la posición 01 que trabajará en las particiones 1 y 3.

<i>Estado</i>	<i>Secuencia de Teclas</i>	<i>Display LCD</i>
Ingreso a Modo Programación de Códigos de Acceso	[*][5]	CLAVE?
Ingreso de Código Maestro (Valor por Defecto = 8448)	[8][4][4][8]	COD?
Número de Usuario (De 01 a 20)	[0][1]	NUEVA?
Código de Acceso que se quiere agregar. Por defecto se habilita en las 4 particiones. Se deseleccionan las particiones sobre las que no tendrá efecto.	[0][4][1][6] [2][4]	PART 1234 PART 1 3
Salida del Menú de Programación de Códigos.	[#]	

[*][6] Funciones del usuario

Prueba de Paso del Instalador.

Para realizar una prueba de todas las zonas y los sensores: Digite [*][6][Código Maestro][0], mientras el sistema esté desarmado. Esta opción facilita la prueba final del sistema, al hacer sonar brevemente la sirena y el *buzzer* del teclado cada vez que una zona sea perturbada. Para salir de esta función, simplemente presione la tecla [#].

Prueba del Sistema

Para realizar una prueba del Sistema: Típee [*][6][Código Maestro][4], inmediatamente la sirena sonará 3 segundos, y los indicadores del teclado se encenderán durante el mismo tiempo. Se realizará una medición del estado de la batería y el Comunicador enviará un Código de Reporte de Prueba del Sistema. (Ver Habilitación de Eventos Radiales y Telefónicos Dir.: 50 y 51, sección Programación del Comunicador).

[*][8] Ingreso al Modo de Programación

Para ingresar al modo de programación: Típee [*][8][Código del Programador], (de fábrica 6060). Si el ingreso fue correcto se escucharán 5 beeps y en el teclado aparecerá la leyenda “dirección” para que usted ingrese el número de la casilla a programar.

[*][9] Armado Presente sin demora de Entrada

Este comando permite armar el sistema cuando el usuario desee permanecer en su casa y tener el sistema armado en forma instantánea en las puertas de entrada.

Para Armar sin demora de entrada: Digite [*][9] y el panel armará el sistema cancelando cualquier futura demora de entrada. Al culminar el tiempo de salida, todas las zonas funcionarán como instantáneas, incluso las de entrada.

[*][0] Armado Rápido

Si la opción de Armado Rápido está habilitada (ver “Opciones del sistema” Dirección 12), el panel de control podrá ser armado sin necesidad de ingresar un Código de Acceso, tipeando simplemente [*][0].

[*] [0] Salida Rápida

Si la opción de Salida Rápida está habilitada (ver “Opciones del sistema” Dirección 13), el usuario podrá salir por una zona demorada, cuando el sistema esté armado, sin tener que desactivar y volver a activar. Cuando [*] [0] es introducido, el panel proveerá un periodo de 2 minutos para que el usuario salga de la propiedad. Durante este período, el panel ignorará sólo una apertura de la zona Demorada. Cuando la zona Demorada sea cerrada, el panel dará por finalizada la demora de salida rápida, quedando el sistema armado tal como estaba. Si un nuevo intento de apertura se realiza, o si la zona de entrada/salida no es cerrada después de los dos minutos, el sistema comenzará la demora de entrada.

[*] [7] [5] Corte de comunicación.

Esta operación, limpia la cola de eventos por enviar y devuelve la línea de teléfono. En la pantalla aparece la palabra “RESET”. No puede realizarse con el panel de alarma activado.

[*] [7] [2] Reset de Humo.

Esta operación, reinicia los sensores de humos.

3.6 Teclas Especiales

Hay 3 teclas especiales que se usan para disparar alarmas de emergencia manualmente desde el teclado. Estas teclas deberán ser programadas individualmente para su habilitación o no, y su forma de funcionamiento. (ver “Teclas Especiales del Teclado” Direcciones 09, 10 y 11).

La tecla [#] se usa para avanzar una casilla en el modo de programación sin cambiar el valor.

Tecla de Fuego

Si esta tecla está habilitada y es presionada durante dos segundos, el teclado emitirá 2 beeps para confirmar el evento. Se activará la sirena en modo pulsante, hasta que un Código sea introducido o el Corte de Sirena se produzca por tiempo, enviándose un aviso de Fuego a la estación de Monitoreo.

Tecla de Emergencia Médica

Si esta tecla es presionada por dos segundos, el teclado emitirá 2 beeps para confirmar la activación. Un aviso de Emergencia Médica será enviado a la estación de Monitoreo. La sirena no será activada .

Tecla de Policía

Si esta tecla fue programada como silenciosa y es presionada por dos segundos, el teclado no emitirá ningún beep para confirmar la activación y el panel inmediatamente enviará un aviso de Asalto a la estación de monitoreo. Si fue programada como Audible, la alarma enviará un aviso de Pánico a la estación de monitoreo y activará la salida de sirena hasta que un código válido sea introducido o el corte de sirena se produzca por tiempo.

El panel de Control *R-416* es totalmente programable a través del teclado y usa una memoria EEPROM, que puede ser programada miles de veces. Esta memoria no pierde los datos de programación ni siquiera ante un corte total de energía. La información esencial que define la operación del panel de control y del comunicador, es almacenada en direcciones de la EEPROM, a las que se tiene acceso usando el Código de Programación. Si fuera necesario la EEPROM podrá ser llevada a la programación original de fábrica usando el código de programación y si este fue olvidado o borrado, se podrá retornar al código original, por Hardware.

4.1 Programación de datos HEXADECIMALES

En algunas ocasiones, son requeridos valores HEXADECIMALES. Este tipo de numeración usa dígitos del 0 al 9 y las letras de la "A" a la "F".

Las letras "A" a la "F" se ingresan de la siguiente manera:

Para ingresar una A, Tipee la tecla [2] dos veces

Para ingresar una B, Tipee la tecla [2] tres veces

Para ingresar una C, Tipee la tecla [2] cuatro veces

Para ingresar una D, Tipee la tecla [3] dos veces

Para ingresar una E, Tipee la tecla [3] tres veces

Para ingresar una F, Tipee la tecla [3] cuatro veces

Para ingresar una P, Tipee [7] dos veces (esto se usa para introducir una pausa en el discado telefónico)



Antes de poder hacer alguna operación hay que asignar un NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN a cada teclado conectado al panel, dado que éste puede trabajar hasta con 4 teclados simultáneamente que se conectan en el mismo bus necesita reconocer a cada uno de ellos a través de su número de identificación. Para hacer la numeración se establece un lapso de 30 segundos desde que se enciende el teclado para introducir éste valor. Para ello debe apretarse simultáneamente la tecla "#" y la tecla del número (1,2,3 ó 4) correspondiente a la numeración que se desea asignar. No puede haber más de un teclado con el mismo número.

Para ingresar a Modo Programación, estando todas las particiones desarmadas, digite [*] [8] **Código de Programación**. En el display se visualizará la leyenda **DIR:** que le solicita que ingrese la dirección que desea programar. El valor de dirección deberá ser de 2 dígitos. Si la dirección ingresada no existe será rechazada y el sistema esperará un valor de dirección válido. Use la tecla [#] para avanzar a las siguientes posiciones de configuración dentro de cada casilla de programación.



No podrá entrar al Modo de Programación si alguna de las particiones está armada.

Dirección 01: (PART) Partición del Teclado

El valor programado en esta dirección determina la partición sobre la que trabajará el teclado. Este valor es independiente del NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN DE TECLADO y **NO** debe confundirse con él.

Un valor entre 1 y 4 crea un vínculo exclusivo entre el teclado y la partición correspondiente al número programado en esta casilla, es decir, un teclado asignado a la partición 2 no tendrá control sobre las particiones 1, 3 y 4. En cambio, **SÍ** es factible que una partición pueda tener más de un teclado, siempre que tengan distinto número de identificación.

Si el valor programado en esta dirección es 0, se configura al teclado correspondiente como TECLADO GLOBAL, el que sí podrá acceder a las configuraciones de todas las particiones. Además se mostrará en el *display* en modo alternado el estado de cada una de las particiones. En este modo, al presionar una tecla, se mostrará en pantalla la leyenda **PART?**, en el cual se le solicite que indique a qué partición desea ingresar (1, 2, 3 ó 4). Una vez especificado esto, se opera normalmente como un teclado de esa partición. También es posible tener más de un TECLADO GLOBAL.

Ejemplos de la flexibilidad en el uso de teclados.

Ejemplo 1: Los teclados 1 y 4 controlan las particiones 1 y 3 respectivamente de manera independientes y los teclados 2 y 3 controlan la partición 2.

Teclado[1] -> Dir01 = 1 Teclado[1] es asignado a la Partición 1

Teclado[2] -> Dir01 = 2 Teclado[2] es asignado a la Partición 2

Teclado[3] -> Dir01 = 2 Teclado[3] es asignado a la Partición 2

Teclado[4] -> Dir01 = 3 Teclado[4] es asignado a la Partición 3

Ejemplo 2: Los teclados 1 y 4 son configurados como TECLADOS GLOBALES y son comunes a todas las particiones. Los teclados 2 y 3 se asignan a la partición 1 y 2 respectivamente de forma independiente.

Teclado[1] -> Dir01 = 0 Teclado[1] es configurado como TECLADO GLOBAL

Teclado[2] -> Dir01 = 1 Teclado[2] es asignado a la Partición 1
 Teclado[3] -> Dir01 = 2 Teclado[3] es asignado a la Partición 2
 Teclado[4] -> Dir01 = 0 Teclado[4] es configurado como TECLADO GLOBAL

Dirección 02: (HAB) Habilitación de partición

Ingresar un 1 para habilitar la partición, un "0" la inhabilita.

Dirección 03: (TL) Tipo de lazo de canal

Entiéndase por "*tipo de lazo de canal*", como la manera en que trabajará cada bornera para la conexión de los sensores, por ejemplo: Normal Cerrado (NC), Normal Abierto (NA), Duplicado por Resistor, etc. **Por cada bornera se pueden establecer hasta 2 canales de zonas** configurables por medio de resistencias externas. De este modo existen en el panel R-416 8 borneras de entrada disponibles de la siguiente manera: 4 borneras en el panel de alarma que corresponden a las borneras 1,2,3 y 4 respectivamente y 1 bornera por cada teclado que se conecte al mismo, cuya numeración será la siguiente: 5 para la bornera del teclado 1, 6 para la bornera del teclado 2 y así sucesivamente hasta un máximo de 4 teclados como se muestra en la tabla 1.

El valor programado en esta dirección definirá el comportamiento del lazo correspondiente entre los distintos modos de funcionamiento que se listan a continuación:

<i>Valor a Programar</i>	<i>Función</i>
<i>0</i>	<i>Zona NC..con exclusión habilitada</i>
<i>1</i>	<i>Zona NA..con exclusión habilitada</i>
<i>2</i>	<i>Zona NC..sin exclusión habilitada</i>
<i>3</i>	<i>Zona NA..sin exclusión habilitada</i>
<i>4</i>	<i>Zona NC.. con exclusión con resistor de fin de línea simple (2k2)</i>
<i>5</i>	<i>Zona NA.. con exclusión con resistor de fin de línea simple (2k2)</i>
<i>6</i>	<i>Zona NC.. sin exclusión con resistor de fin de línea simple (2k2)</i>
<i>7</i>	<i>Zona NA.. sin exclusión con resistor de fin de línea simple (2k2)</i>
<i>8</i>	<i>Zona NC.. con exclusión con DOBLE resistor de fin de línea (4k7 y 6k8)</i>
<i>9</i>	<i>Zona NA.. con exclusión con DOBLE resistor de fin de línea (4k7 y 6k8)</i>
<i>10</i>	<i>Zona NC.. sin exclusión con DOBLE resistor de fin de línea (4k7 y 6k8)</i>
<i>11</i>	<i>Zona NA.. sin exclusión con DOBLE resistor de fin de línea (4k7 y 6k8)</i>

Los valores del 0 al 7 configuran la bornera como un único canal de zona, mientras que los valores del 8 al 11 permite dividir cada bornera en 2 canales de zonas mediante resistencias externas. Los valores de resistencias que se utilizan para la duplicación son de 4.7KOhm para el canal principal y 6.8KOhm para el canal secundario.

Ejemplo: Si se quiere tener habilitado los dos canales de la bornera 1, se programa el valor 8 en ésta casilla (Dir. 03) para la bornera 1 y se conecta con resistor de 4.7KOhm para el canal principal y 6.8KOhm para el canal secundario.

Borneras del Panel Principal				Borneras del Teclado N°1	Borneras del Teclado N°2	Borneras del Teclado N°3	Borneras del Teclado N°4
⊗	⊙	⊗	⊙	⊙	⊙	⊙	⊙
Bornera 1	Bornera 2	Bornera 3	Bornera 4	Bornera 5	Bornera 6	Bornera 7	Bornera 8
Canal 1	Canal 2	Canal 3	Canal 4	Canal 9	Canal 11	Canal 13	Canal 15
Canal 5	Canal 6	Canal 7	Canal 8	Canal 10	Canal 12	Canal 14	Canal 16

Tabla 1: Distribución de Lazos y Canales del Panel R-416

Dirección 4: (FL) Antirrebote de canales

Éste valor permite controlar el tiempo que debe transcurrir desde el momento de activación de un sensor para que sea tomado como un estado (abierto/cerrado) válido de cada uno de los 16 canales de zona en múltiplos de 100 milisegundos. Esta ventana de tiempo evita que puedan ocurrir falsos disparos de alarmas causados por efectos transitorios, como por ejemplo, interferencia electromagnética.

Dirección 5: (TZ) Tipo de zona

Este valor determina el modo de trabajo de cada zona. Los posibles valores son:

0- Nula: Estas zonas no son supervisadas y no generarán alarmas.

1- Perimetral Instantánea: Este tipo de zona es normalmente usado para contactos de ventanas y puertas y tiene la demora de salida normal; pero es instantánea cuando se abre la zona después que la demora de salida expiró.

2- Perimetral Demorado: Este tipo de zona, es normalmente usado para las puertas de entrada/salida. El circuito puede ser abierto y cerrado durante el período de demora de salida sin causar una alarma. Una vez que la demora de salida ha terminado, al abrir la zona empezará a correr el tiempo de entrada. Durante el período de demora de entrada, el zumbador del teclado sonará en forma intermitente para advertir al usuario que el sistema debe ser desarmado. Si el control es desarmado antes de que la demora de entrada culmine, ninguna alarma será generada.

3- Interior Instantánea: Este tipo de zona es normalmente usado para detectores de movimiento interiores, tiene la demora de salida normal pero es instantánea cuando se abre después de que la demora de salida haya expirado.

4- Interior Seguidora: Este tipo de zona se usa para detectores ubicados en el camino entre la puerta de entrada y el teclado. Esta zona "sigue" en su activación al tiempo de demora de

entrada. Si primero se abre una zona con demora, la Seguidora también tendrá demora. En cambio si se abre una zona seguidora, ésta será instantánea.

5- 24 Horas: Si esta zona es abierta, independientemente de que el sistema esté armado o desarmado, el panel inmediatamente activará la alarma y comunicará a la estación de monitoreo . La alarma sonará hasta que el tiempo de Corte de Campana culmine o hasta que un código sea introducido.

6- Fuego: Cuando esta zona es activada, el control inmediatamente activa la sirena de modo pulsante y comunica a la estación de monitoreo. La alarma sonará hasta que el tiempo de Corte de Campana culmine o hasta que un código sea introducido.



Las zonas programadas como fuego deben programarse siempre pulsantes y SIN EXCLUSIÓN.

7- Armado Ausente/Desarmado por Pulsos: Esta zona se usa normalmente con controles remotos. Cada vez que se activa esta zona, conmutará el estado del panel, de armado a desarmado y viceversa siempre que el sistema esté listo para armar. Como alternativa para dar aviso de este tipo de operación, el panel generará 1 *beep* de sirena para el armado y 2 *beeps* para el desarmado. Las zonas programadas como llave *on-off* serán siempre invisible sin avisador, y deben ser programadas en forma concordante, Normal Cerrado o Normal Abierto, con el control remoto que se utilice, y éste debe ser monoestable, o sea apertura y cierre o viceversa en cada pulsado.

8- Asalto: LA ZONA DEBE SER INVISIBLE, SILENCIOSA Y SIN AVISADOR. (Sólo reporta a la central)

9- Médico: con esta programación LA ZONA PUEDE SER SILENCIOSA O CON SIRENA.

10- Perimetral seguidora: Este tipo de zona se usa para detectores ubicados en el camino entre la puerta de entrada y el teclado. Esta zona "sigue" en su activación al tiempo de demora de entrada. Si primero se abre una zona con demora, la Seguidora también tendrá demora. En cambio si se abre una zona seguidora, ésta será instantánea.

11- Armado Presente/Desarmado por Pulsos: Ídem opción 7.

Dirección 6: (CZ) Canal de zona

Existen 16 canales para entradas de las 16 zonas posibles, 8 entradas en la bornera de la placa del panel (canales principal y secundario) y 2 en cada teclado adicional (4 teclados máximo), (**Ver Dir.: 03 Tipo de Lazo**).

El concepto de Número de Zona en esta central, no está ligado al Número de Canal asociado a una bornera en particular. El número de zona puede direccionarse a cualquiera de las entradas disponibles. Así por ejemplo, puede hacerse que la Zona 1 de una partición ingrese por el canal de teclado y que la zona 2 ingrese por el canal 1 en la bornera 1 de la central. También pueden

existir en el mismo panel 4 particiones, y todas tener asignadas las zonas 1 a 4 , pero en las conexiones tendrán distintas borneras (o canales) de entrada.

El valor programado en esta casilla determinará, según la numeración explicada anteriormente (**Ver Dir.: 03 Tipo de Lazo**), a que bornera o canal se asociará el número de zona en cuestión.

Ejemplo: Se desea configurar la central con dos particiones habilitadas y un teclado por cada partición de la siguiente manera:

<i>Partición</i>	<i>Zona</i>	<i>Asignar a Entrada:</i>	<i>Canal de Zona</i>
<i>1</i>	<i>1</i>	Canal de Teclado N° 1.	<i>CZ1: 9</i>
<i>1</i>	<i>2</i>	Canal 1 de la Central.	<i>CZ2: 1</i>
<i>1</i>	<i>3</i>	Canal 5 de la Central.	<i>CZ3: 5</i>
<i>1</i>	<i>4</i>	Canal 2 de la Central.	<i>CZ4: 2</i>
<i>2</i>	<i>1</i>	Canal 6 de la Central.	<i>CZ1: 6</i>
<i>2</i>	<i>2</i>	Canal 3 de la Central.	<i>CZ2: 3</i>
<i>2</i>	<i>3</i>	Canal 7 de la Central.	<i>CZ3: 7</i>
<i>2</i>	<i>4</i>	Canal 4 de la Central.	<i>CZ4: 4</i>

Por su parte, la dirección de Tipo de Lazo (Dir.: 03) deberá ser configurada de la siguiente manera:

Tipo de Lazo	Descripción
TL1: 8	Normal Cerrado - Exclusión Habilitada - Duplicable por Resistor.
TL2: 8	Normal Cerrado - Exclusión Habilitada - Duplicable por Resistor.
TL3: 8	Normal Cerrado - Exclusión Habilitada - Duplicable por Resistor.
TL4: 4	Normal Cerrado - Exclusión Habilitada - Con Resistor de Fin de Línea
TL5: 4	Normal Cerrado - Exclusión Habilitada - Con Resistor de Fin de Línea

Dirección 7: (AZ) Acción de zona

0= Invisible.....sin Avisador Habilitado

1= Silenciosa.....sin Avisador Habilitado

2= Continua.....sin Avisador Habilitado

3= Pulsante.....sin Avisador Habilitado

4= Invisible.....con Avisador Habilitado

5= Silenciosa.....con Avisador Habilitado

6= Continua.....con Avisador Habilitado

7= Pulsante.....con Avisador Habilitado

- ***Invisible:*** Esta es una zona programada para no producir una alarma sonora, a la vez que en la pantalla del teclado no habrá indicación alguna de que esta zona se ha violado. Pero generará un reporte.
- ***Silenciosa:*** Esta es una zona programada para activar la pantalla del teclado, pero no las sirenas.
- ***Continua:*** Cuando esta zona genera una alarma, la sirena sonará en forma continua. Se recomienda este tipo de acción para todas las zonas de ROBO y PÁNICO.

- **Pulsante (intermitente):** Cuando esta zona genera una alarma, la sirena sonará en forma pulsante con un patrón de 1seg. encendida, y 1seg. apagada.
- **Zona con/sin Avisador Habilitado(chime):** Cuando una zona con avisador habilitado es violada, el *buzzer* de los teclados emite una señal rápida y corta. Se recomienda este tipo de acción para la zona de Entrada/Salida de un comercio. El chime podrá desactivarse o activarse en conjunto, para todas las zonas por medio del comando [*] [4] (ver Funciones del teclado).



Las Zonas de ARMADO/DESARMADO y ASALTO serán automáticamente sin Avisador.

Dirección 8: (NZ) Nombre de zona

Éste valor indicará el nombre de la zona que aparecerá en el teclado LCD cuando esta se active. El valor 0 presenta en *display* la leyenda ZONA "x", donde "x" corresponde al número de zona correspondiente. Los distintos valores son:

- 1 - "COCINA",
- 2 - "COMEDOR",
- 3 - "BANO",
- 4 - "DORMITORIO 1",
- 5 - "DORMITORIO 2",
- 6 - "DORMITORIO 3",
- 7 - "DORMITORIO 4",
- 8 - "PUERTA",
- 9 - "VENTANA",
- 10 - "PATIO",
- 11 - "GARAGE",
- 12 - "FONDO",
- 13 - "QUINCHO",
- 14 - "SALA",
- 15 - "ESTUDIO",
- 16 - "OFICINA",
- 17 - "PORTON",
- 18 - "PASILLO",
- 19 - "LAVADERO",
- 20 - "TERRAZA",
- 21 - "BALCON"

Dirección 9: (POLI) Tecla de policía

Dirección 10: (FUEGO) Tecla de policía

Dirección 11: (EMERG) Tecla de Emergencia Médica

En estas tres casillas la programación es similar, los valores posibles son de 0 a 2 y funcionan de la siguiente manera.

0 - tecla inhabilitada

1 - tecla silenciosa

2 - tecla audible



Para que la emergencia sea generada hay que mantener apretando la tecla de 2 segundos.

Dirección 12: (ARAP) Armado rápido

Colocando un “0” se deshabilita la función y colocando un “1” la habilita. Si esta opción esta activa, el sistema podrá ser armado sin necesidad de un código de usuario, tipeando sólo [*][0].

Dirección 13: (SRAP) Salida rápida

Colocando un “0” se deshabilita la función y colocando un “1” la habilita. Esta opción, de estar activa, permite al usuario salir de la propiedad por una zona Demorada, cuando el sistema está armado, sin tener que desarmar y volver a armar la alarma. Cuando [*][0] es introducido, el panel proveerá un período de 2 minutos para que el usuario salga de la propiedad. Durante este período, el panel ignorará solo una apertura de la zona Demorada. Cuando esta zona sea cerrada, el panel dará por finalizada la demora de salida rápida, quedando el sistema armado tal como estaba antes. Si un nuevo intento de apertura se realiza o si la puerta de entrada/salida no es cerrada después de los dos minutos, el sistema comenzará la demora de entrada y el posterior disparo si no es desactivado.

Dirección 14: (TSR) Tiempo de salida (Retardo)

En ésta casilla se programa el tiempo de salida en segundos.

Dirección 15: (TRE) Tiempo de entrada (Retardo)

En ésta casilla se programa el retardo de entrada en segundos.

Dirección 16: (TAUD) Teclado audible

Colocando un “0” se deshabilita la función y colocando un “1” la habilita. Si esta función está habilitada, el teclado emitirá un beep cada segundo mientras dura el tiempo de entrada o salida.

Dirección 17: (AARM) Aviso de armado

Colocando un “0” se deshabilita la función y colocando un “1” la habilita. En caso de estar habilitada esta función, la sirena sonará una vez al armar el sistema y dos veces al desarmarlo, SOLO SI SE ARMA Y DESARMA MEDIANTE CONTROL REMOTO.

Dirección 18: (CEXC) Código para excluir

Colocando un “0” se deshabilita la función y colocando un “1” la habilita. En caso de estar habilitada ésta función, al ingresar a la función “anular zona” será necesario un código de usuario para realizar la operación.

Dirección 19: (CRF) Número de Cuenta de RF

En ésta dirección se carga el número de cuenta que transmitirá a la central de monitoreo por el sistema radial, éste valor debe ser sólo numérico y comprendido entre 0000 y 8000 (no debe ser cargado un número superior a 8000 ni tampoco alfanumérico)

En caso de usar el protocolo LARS deberá calcularse el número de cuenta con el sistema de numeración OCTAL según manual de la receptora correspondiente.

Dirección 20: (RFID) “DESTINACIÓN”

En esta dirección se programa la destinación del receptor radial, el valor posible es desde 0 a 255. Se debe colocar el número en decimal.

PROTOCOLO LARS y LARS1

En éste caso se utiliza ésta casilla de la siguiente forma.

Destinación	LARS Paridad Impar	LARS1 Paridad Impar	LARS Paridad Par	LARS1 Paridad Par	LARS Sin Paridad	LARS1 Sin Paridad
0	00	04	08	12	16	20
1	01	05	09	13	17	21
2	02	06	10	14	18	22
3	03	07	11	15	19	23

Dirección 21: (RFF) Formato RF

El panel puede generar los eventos radiales en distintos formatos, según se programe el valor de ésta dirección.

0 – Formato IRSN IIIe (Electronics Line)

1 – Lars (KP)

2 – Lars1 (KP)

Dirección 22: (WUP) Warm up

Tiempo de estabilización de frecuencia para el transmisor conectado al panel, está dado en múltiplos de 10 mili segundos y es el tiempo entre que el panel conecta PTT hasta que comienza a enviar datos de transmisión.

Dirección 23: (NBU) Número de Burst

Es la cantidad de transmisiones radiales que hace el panel para un mismo evento (repeticiones de portadora por evento)

Dirección 24: (NRO) Número de rondas

Es la cantidad de repeticiones del mismo evento que transmite el panel en cada portadora. La cantidad total de repeticiones que el panel transmite un mismo evento, es la cantidad de repeticiones de portadora multiplicado por la cantidad de número de rondas.

Dirección 25: (TINT) Tiempo fijo entre transmisiones de RF

Es el tiempo mínimo que el transmisor estará apagado entre dos transmisiones. El tiempo fijo entre transmisiones puede tomar valores entre 0 y F que corresponden respectivamente a 1,2,3,4,5,6,7,8,10,20,30,40,50,60,70,80 segundos.

Dirección 26: (TRND) Tiempo aleatorio entre transmisiones de RF

Es el tiempo aleatorio (RANDOM) que se sumará al tiempo fijo entre transmisiones, según los siguientes valores. El tiempo variable (aleatorio) entre transmisiones puede tomar los siguientes valores De 0 a 1,3,7,15,31,63,127

Dirección 27: (CTE) Número de Cuenta telefónica

Número de cuenta telefónica. Éste valor puede ser solo numérico o alfanumérico (hexadecimal). Los valores posibles son: 0123456789ABCDEF

Dirección 28: (FTEL) Formato telefónico

Los formatos posibles son: CONTACT-ID y 4+2 *fast*. En ambos formatos los códigos a transmitir son automáticos, y el panel los selecciona de una tabla interna, solo se puede programar si el evento es generado o no.

Dirección 29: (DTON) Detección de tono en llamada

Según el valor cargado en ésta dirección el panel “esperará” tono para discar o discará forzado al cabo de 2 segundos. Hay que tener en cuenta que la anulación de detección de tono significa también que el panel no detectará tono de ocupado y esperará hasta 25 segundos la confirmación de la receptora que lo habilita a enviar el evento.

0 - no detecta tono

1 - detecta tono

Dirección 30: (REP) Intentos de llamado

Programar en ésta dirección la cantidad de veces que se quiere que el panel intente comunicarse con la receptora antes de dar error de comunicación, en caso de dar error el panel intentará comunicarse el mismo número de veces programado cada 60 minutos.

Dirección 31: (T2H) Habilitación Teléfono 2

0 – deshabilita

1 – habilita.

En caso de tener programado y habilitado el teléfono 2, el panel intentará en forma alternada a los dos números la comunicación con la central de monitoreo.

Dirección 32: (AENV) Aviso envío de eventos

El aviso de envío de eventos es una función útil al abonado y/o al instalador para saber sin necesidad de comunicarse a la central de monitoreo, que el panel pudo comunicar un evento, el teclado emitirá un *beep* largo al recibir la confirmación (*kiss-off*) de recepción del evento de la central de monitoreo.

Dirección 33: (T1) Teléfono Principal

Dirección de 20 dígitos para cargar el número de teléfono de la central de monitoreo, el panel permite discar los comandos *, # y con la letra P genera una pausa de 2 segundos que puede ser usada intercalada en el número en caso de necesidad por líneas con control de consumo (Global, Linea1, etc.)

Dirección 34: (T1) Tel Secundario o de BackUp

Dirección de 20 dígitos para cargar el número de teléfono de la central de monitoreo, el panel permite discar los comandos *, # y con la letra P genera una pausa de 2 segundos que puede ser usada intercalada en el número en caso de necesidad por líneas con control de consumo (Global, Linea1, etc.)

Dirección 35: (P1) Acción de Salida Programable 1 (PGM1)

0-PGM_LISTOARMAR,

1-PGM_SISTARMADO,

2-PGM_SISTARMMEM,

3-PGM_SIRENA,

4-PGM_ALERTAASALTO,

5-PGM_LUZCORTESIA,

6-PGM_RESETHUMO,

7-PGM_FALLA,

8-PGM_DESCONECTADA

Dirección 36: (PP1) Asignación de la Partición a la Salida Programable 1

El valor a colocar es la suma de los siguientes valores:

1 para Partición 1,

2 para Partición 2,

4 para Partición 3,
8 para Partición 4.

Ejemplo: Si se desea asignar la salida programable a las particiones 1, 3 y 4, el valor a programar deberá ser: $1(\text{part } 1) + 4(\text{part } 3) + 8(\text{part } 4) = 13$.

Dirección 37: (P2) Acción de Salida Programable 2 (PGM2)

0-PGM_LISTOARMAR,
1-PGM_SISTARMADO,
2-PGM_SISTARMMEM,
3-PGM_SIRENA,
4-PGM_ALERTAASALTO,
5-PGM_LUZCORTESIA,
6-PGM_RESETHUMO,
7-PGM_FALLA,
8-PGM_DESCONECTADA

Dirección 38: (PP2) Asignación de la Partición a la Salida Programable 2

El valor a colocar es la suma de los siguientes valores:

1 Partición 1,
2 Partición 2,
4 Partición 3,
8 Partición 4,

Ejemplo: Sirena activa en particiones 2 y 4, Valor a programar: $2(\text{part } 2) + 8(\text{part } 4) = 10$

Dirección 39: (SIR) Sirena

Tiempo de corte de sirena en minutos.

Dirección 40: (SP) Partición de la sirena

El valor a colocar es la suma de los siguientes valores:

1 para Partición 1,
2 para Partición 2,
4 para Partición 3,
8 para Partición 4.

Ejemplo: Sirena activa en particiones 1 y 3, Valor a programar: $1(\text{part } 1) + 4(\text{part } 3) = 5$

Dirección 41: (HOR) Hora

Dirección 42: (MIN) Minuto

Dirección 43: (SEG) Segundo

Dirección 44: (DIA) Día

Dirección 45: (MES) Mes

Dirección 46: (ANO) Año
Dirección 47: (HTST) Hora de test (de 1 a 48)
Dirección 48: (MTST) Minutos de test (de 0 a 59)
Dirección 49: (TTST) Tipo de test

- 0 - Fija la hora.
- 1- Selectivo.
- 2- Intervalo.
- 3- Intervalo selectivo.
- 4- Inhabilitado el envío de test

Ejemplos: si se coloca el valor “0” la alarma mandará el test a la hora fijada en las casillas 47 y 48. Si se coloca el valor “1” la alarma mandará test a la hora fijada en las casillas 47 y 48 solo si está activada cualquiera de sus particiones. Si se coloca el valor “2” los valores que están cargados en las casillas 47 y 48 son el tiempo de intervalo entre dos test consecutivos. Si se coloca el valor “3” los valores que están cargados en las casillas 47 y 48 son el tiempo de intervalo entre dos test consecutivos, y además la alarma mandará test solo si está activada cualquiera de sus particiones. Si se coloca el valor “4” no mandará test.

Dirección 50 y 51.

Las dos direcciones tienen el mismo formato, y corresponden a la **Habilitación de eventos de teléfono** (50-> HET) y **radio** (51-> HER).

Las primeras 16 casillas son los disparos de zona, del 17 al 32 son las reposiciones de disparos para cada una de las direcciones.

ALARMA_ZONA_1 = 1
.....
ALARMA_ZONA_16=16
NORMALIZACIÓN DE_ZONA_1 = 17,
.....
NORMALIZACIÓN DE_ZONA_16 = 32,
FUEGO_TECLADO = 33,
NORM_FUEGO_TECLADO= 34,
MEDICO_TECLADO= 35,
PANICO_TECLADO= 36,
REPORTE_AMENAZA= 37,
CIERRE_USUARIO= 38,
CIERRE_MAESTRO= 39,
CIERRE_AMENAZA= 40,
CIERRE_ESPECIAL= 41,
CIERRE_PARCIAL= 42,
APERTURA_USUARIO= 43,
APERTURA_MAESTRO= 44,
APERTURA_AMENAZA= 45,
APERTURA_ESPECIAL= 46,
BAJA_BATERIA= 47,

NORMALIZACIÓN DE_BATERIA= 48,
FALLA_220= 49,
NORMALIZACIÓN DE_220= 50,
PRUEBA_PERIODICA= 51,
PRUEBA_MANUAL= 52,
CODIGO_CANCELACION= 53,
CIERRE_RAPIDO= 54,
APAGADO_SIRENA= 55,
CIERRE_AUTOMATICO= 56,
APERTURA_AUTOMATICA= 57,
SIN_HORA= 58,
CAMBIO_HORA= 59,

Dirección 52: Clave de programación.

Dirección 53: Clave Maestra.

Dirección 54: Clave de Acceso Remoto.

La clave de Acceso Remoto es de 8 dígitos. Se ingresa primero los 4 dígitos menos significativos, se presiona [#] y se ingresan los 4 dígitos más significativos.

Dirección 99: Default

Al ingresar a la dirección 99 se visualiza el mensaje ***DEFAULT?***, donde se deberá ingresar la clave "8888". Entonces se visualizará el mensaje ***LISTO*** indicando que la configuración del panel ha sido restablecido a los valores por defecto.

PARTE 6: PROGRAMACIÓN POR DEFECTO

Dirección 01: (PART) Partición del Teclado

PART	1	Teclado Asignado a la Partición 1
-------------	----------	-----------------------------------

Dirección 02: (HAB) Habilitación de Partición

HAB	1	Partición Habilitada
------------	----------	----------------------

Dirección 03: (TL) Tipo de Lazo de Canal

TL1	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL2	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL3	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL4	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL5	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL6	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL7	0	Zona NC con Exclusión Habilitada
TL8	0	Zona NC con Exclusión Habilitada

Dirección 04: (FL) Antirrebote de Canales

FL1	5	500 milisegundos de retraso
FL2	5	500 milisegundos de retraso
FL3	5	500 milisegundos de retraso
FL4	5	500 milisegundos de retraso
FL5	5	500 milisegundos de retraso
FL6	5	500 milisegundos de retraso
FL7	5	500 milisegundos de retraso
FL8	5	500 milisegundos de retraso

Dirección 05: (TZ) Tipo de Zona

TZ1	2	Perimetral Demorado
TZ2	4	Interior Seguidora
TZ3	3	Interior Instantánea
TZ4	1	Perimetral Instantánea
TZ5	1	Perimetral Instantánea
TZ6	1	Perimetral Instantánea
TZ7	1	Perimetral Instantánea
TZ8	1	Perimetral Instantánea
TZ9	1	Perimetral Instantánea
TZ10	1	Perimetral Instantánea
TZ11	1	Perimetral Instantánea
TZ12	1	Perimetral Instantánea
TZ13	1	Perimetral Instantánea
TZ14	1	Perimetral Instantánea
TZ15	1	Perimetral Instantánea
TZ16	1	Perimetral Instantánea

Dirección 6: (CZ) Canal de Zona

<i>CZ1</i>	<i>1</i>	Zona 1 asignado al Canal 1
<i>CZ2</i>	<i>2</i>	Zona 2 asignado al Canal 2
<i>CZ3</i>	<i>3</i>	Zona 3 asignado al Canal 3
<i>CZ4</i>	<i>4</i>	Zona 4 asignado al Canal 4
<i>CZ5</i>	<i>5</i>	Zona 5 asignado al Canal 5
<i>CZ6</i>	<i>6</i>	Zona 6 asignado al Canal 6
<i>CZ7</i>	<i>7</i>	Zona 7 asignado al Canal 7
<i>CZ8</i>	<i>8</i>	Zona 8 asignado al Canal 8
<i>CZ9</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ10</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ11</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ12</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ13</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ14</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ15</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada
<i>CZ16</i>	<i>0</i>	Zona no Conectada

Dirección 07: (AZ) Acción de Zona

<i>AZ1</i>	<i>6</i>	Continua con Avisador Habilitado
<i>AZ2</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ3</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ4</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ5</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ6</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ7</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ8</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ9</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ10</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ11</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ12</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ13</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ14</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ15</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado
<i>AZ16</i>	<i>2</i>	Continua sin Avisador Habilitado

Dirección 8: (NZ) Nombre de Zona

<i>NZ1</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ2</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ3</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ4</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ5</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ6</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ7</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ8</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ9</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ10</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ11</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ12</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ13</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ14</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ15</i>	<i>0</i>	Sin Nombre
<i>NZ16</i>	<i>0</i>	Sin Nombre

Dirección 9: (POLI) Tecla de Policía

<i>POLI</i>	<i>2</i>	Tecla Audible
-------------	----------	---------------

Dirección 10: (FUEGO) Tecla de Fuego

FUEGO	2	Tecla Audible
--------------	----------	---------------

Dirección 11: (EMERG) Tecla de Emergencia Médica

EMERG	2	Tecla Audible
--------------	----------	---------------

Dirección 12: (ARAP) Armado Rápido

ARAP	1	Armado Rápido Habilitado
-------------	----------	--------------------------

Dirección 13: (SRAP) Salida Rápida

SRAP	1	Salida Rápida Habilitada
-------------	----------	--------------------------

Dirección 14: (TSR) Tiempo de Salida

TSR	60	60 segundos.
------------	-----------	--------------

Dirección 15: (TRE) Tiempo de Salida

TRE	30	30 segundos.
------------	-----------	--------------

Dirección 16: (TAUD) Teclado Audible

TAUD	1	Teclado Audible Habilitado
-------------	----------	----------------------------

Dirección 17: (AARM) Aviso de Armado

AARM	1	Aviso de Armado Habilitado.
-------------	----------	-----------------------------

Dirección 18: (CEXC) Código para Excluir

CEXC	0	Código para Excluir Deshabilitado
-------------	----------	-----------------------------------

Dirección 19: (CRF) Cuenta de RF

CRF	0	Número de Cuenta Radial
------------	----------	-------------------------

Dirección 20: (RFID) Destinación

RFID	0	Destinación 0. Protocolo LARS con Paridad Impar
-------------	----------	---

Dirección 21: (RFF) Formato RF

RFF	0	Formato IRSN IIIe (Electronics Line)
------------	----------	--------------------------------------

Dirección 22: (WUP) Wurn-UP

WUP	30	300 milisegundos para estabilización.
------------	-----------	---------------------------------------

Dirección 23: (NBU) Número de Burst

NBU	4	Repeticiones de Eventos por Portadora
------------	----------	---------------------------------------

Dirección 24: (NRO) Número de Rondas

NRO	7	Repeticiones de Portadoras
------------	----------	----------------------------

Dirección 25: (TINT) Tiempo Fijo entre transmisiones de RF

TINT	2	2 segundos.
-------------	----------	-------------

Dirección 26: (TRND) Tiempo Aleatorio entre Transmisiones de RF

TRND	3	3 segundos
-------------	----------	------------

Dirección 27 (CTE) Número de Cuenta Telefónica

CTE	0	Número de Cuenta Telefónica
------------	----------	-----------------------------

Dirección 28: (FTEL) Formato Telefónico

FTEL	2	Formato Contact-ID
-------------	----------	--------------------

Dirección 29: (DTON) Detección de Tono

DTON	1	Detección de Tono Habilitado
-------------	----------	------------------------------

Dirección 30: (REP) Intentos de Llamados

REP	5	5 Intentos de Llamado
------------	----------	-----------------------

Dirección 31: (TH2) Habilitación Teléfono 2

TH2	0	Teléfono 2 Deshabilitado
------------	----------	--------------------------

Dirección 32: (AENV) Aviso de Envío

AENV	0	Aviso de Envío Deshabilitado
-------------	----------	------------------------------

Dirección 33: (T1) Teléfono Principal

T1		En blanco
-----------	--	-----------

Dirección 34: (T2) Teléfono Secundario

<i>T2</i>		En blanco
-----------	--	-----------

Dirección 35: (P1) Acción de Salida Programable 1 (PGM1)

<i>PGM1</i>	<i>0</i>	PGM Listo para Armar
-------------	----------	----------------------

Dirección 36: (PP1) Asignación de la Partición a la Salida Programable 1

<i>PP1</i>	<i>15</i>	Todas las Particiones Asignadas a PGM1
------------	-----------	--

Dirección 37: (P2) Acción de Salida Programable 2 (PGM2)

<i>PGM2</i>	<i>0</i>	PGM Listo para Armar
-------------	----------	----------------------

Dirección 38: (PP2) Asignación de la Partición a la Salida Programable 2

<i>PP2</i>	<i>15</i>	Todas las Particiones Asignadas a PGM2
------------	-----------	--

Dirección 39: (SIR) Tiempo de Sirena

<i>SIR</i>	<i>3</i>	3 minutos para corte de sirena.
------------	----------	---------------------------------

Dirección 40: (SP) Partición de la Sirena

<i>SP</i>	<i>15</i>	Todas las Particiones Asignadas a la Sirena
-----------	-----------	---

Dirección 41: (HOR) Hora

<i>HOR</i>	<i>0</i>	0 Horas
------------	----------	---------

Dirección 42: (MIN) Minuto

<i>MIN</i>	<i>0</i>	0 Minutos
------------	----------	-----------

Dirección 43: (SEG) Segundo

<i>SEG</i>	<i>0</i>	Segundos
------------	----------	----------

Dirección 44: (DIA) Día

<i>DIA</i>	<i>1</i>	Día 1
------------	----------	-------

Dirección 45: (MES) Mes

<i>MES</i>	<i>1</i>	Enero
------------	----------	-------

Dirección 46: (ANO) Año

<i>ANO</i>	<i>11</i>	2011
------------	-----------	------

Dirección 47: (HTST) Hora de Test

HTST	0	0 horas
------	---	---------

Dirección 48: (MTST) Minuto de Test

MTST	0	0 Minutos
------	---	-----------

Dirección 49: (TTST) Tipo de Test

TTST	0	Test por Hora
------	---	---------------

Dirección 50: (HET) Habilitación Evento Telefónico

HET1	1	Evento Alarma Zona 1 Habilitado
HET2	1	Evento Alarma Zona 2 Habilitado
HET3	1	Evento Alarma Zona 3 Habilitado
HET4	1	Evento Alarma Zona 4 Habilitado
HET5	1	Evento Alarma Zona 5 Habilitado
HET6	1	Evento Alarma Zona 6 Habilitado
HET7	1	Evento Alarma Zona 7 Habilitado
HET8	1	Evento Alarma Zona 8 Habilitado
HET9	1	Evento Alarma Zona 9 Habilitado
HET10	1	Evento Alarma Zona 10 Habilitado
HET11	1	Evento Alarma Zona 11 Habilitado
HET12	1	Evento Alarma Zona 12 Habilitado
HET13	1	Evento Alarma Zona 13 Habilitado
HET14	1	Evento Alarma Zona 14 Habilitado
HET15	1	Evento Alarma Zona 15 Habilitado
HET16	1	Evento Alarma Zona 16 Habilitado
HET17	1	Evento Normalización de Zona 1 Habilitado
HET18	1	Evento Normalización de Zona 2 Habilitado
HET19	1	Evento Normalización de Zona 3 Habilitado
HET20	1	Evento Normalización de Zona 4 Habilitado
HET21	1	Evento Normalización de Zona 5 Habilitado
HET22	1	Evento Normalización de Zona 6 Habilitado
HET23	1	Evento Normalización de Zona 7 Habilitado
HET24	1	Evento Normalización de Zona 8 Habilitado
HET25	1	Evento Normalización de Zona 9 Habilitado
HET26	1	Evento Normalización de Zona 10 Habilitado
HET27	1	Evento Normalización de Zona 11 Habilitado
HET28	1	Evento Normalización de Zona 12 Habilitado
HET29	1	Evento Normalización de Zona 13 Habilitado
HET30	1	Evento Normalización de Zona 14 Habilitado
HET31	1	Evento Normalización de Zona 15 Habilitado
HET32	1	Evento Normalización de Zona 16 Habilitado
HET33	1	Evento Fuego Teclado Habilitado
HET34	1	Evento Normalización Fuego Teclado Habilitado
HET35	1	Evento Médico Teclado Habilitado
HET36	1	Evento Pánico Teclado Habilitado
HET37	1	Evento Reporte de Amenaza Habilitado
HET38	1	Evento Cierre de Usuario Habilitado
HET39	1	Evento Cierre Maestro Habilitado
HET40	1	Evento Cierre Amenaza Habilitado
HET41	1	Evento Cierre Especial Habilitado
HET42	1	Evento Cierre Parcial Habilitado
HET43	1	Evento Apertura Usuario Habilitado
HET44	1	Evento Apertura Maestro Habilitado

HET45	1	Evento Apertura Amenaza Habilitado
HET46	1	Evento Apertura Especial Habilitado
HET47	1	Evento Baja Batería Habilitado
HET48	1	Evento Normalización de Batería Habilitado
HET49	1	Evento Falla 220 Habilitado
HET50	1	Evento Normalización 220 Habilitado
HET51	1	Evento Prueba Periódica Habilitado
HET52	1	Evento Prueba Manual Habilitado
HET53	1	Evento Código Cancelación Habilitado
HET54	1	Evento Cierre Rápido Habilitado
HET55	1	Evento Apagado Sirena Habilitado
HET56	1	Evento Cierre Automático Habilitado
HET57	1	Evento Apertura Automática Habilitado
HET58	1	Evento Sin Hora Habilitado
HET59	1	Evento Cambio de Hora Habilitado

Dirección 50: (HER) Habilidad Evento Radial

HER1	1	Evento Alarma Zona 1 Habilitado
HER2	1	Evento Alarma Zona 2 Habilitado
HER3	1	Evento Alarma Zona 3 Habilitado
HER4	1	Evento Alarma Zona 4 Habilitado
HER5	1	Evento Alarma Zona 5 Habilitado
HER6	1	Evento Alarma Zona 6 Habilitado
HER7	1	Evento Alarma Zona 7 Habilitado
HER8	1	Evento Alarma Zona 8 Habilitado
HER9	1	Evento Alarma Zona 9 Habilitado
HER10	1	Evento Alarma Zona 10 Habilitado
HER11	1	Evento Alarma Zona 11 Habilitado
HER12	1	Evento Alarma Zona 12 Habilitado
HER13	1	Evento Alarma Zona 13 Habilitado
HER14	1	Evento Alarma Zona 14 Habilitado
HER15	1	Evento Alarma Zona 15 Habilitado
HER16	1	Evento Alarma Zona 16 Habilitado
HER17	1	Evento Normalización de Zona 1 Habilitado
HER18	1	Evento Normalización de Zona 2 Habilitado
HER19	1	Evento Normalización de Zona 3 Habilitado
HER20	1	Evento Normalización de Zona 4 Habilitado
HER21	1	Evento Normalización de Zona 5 Habilitado
HER22	1	Evento Normalización de Zona 6 Habilitado
HER23	1	Evento Normalización de Zona 7 Habilitado
HER24	1	Evento Normalización de Zona 8 Habilitado
HER25	1	Evento Normalización de Zona 9 Habilitado
HER26	1	Evento Normalización de Zona 10 Habilitado
HER27	1	Evento Normalización de Zona 11 Habilitado
HER28	1	Evento Normalización de Zona 12 Habilitado
HER29	1	Evento Normalización de Zona 13 Habilitado
HER30	1	Evento Normalización de Zona 14 Habilitado
HER31	1	Evento Normalización de Zona 15 Habilitado
HER32	1	Evento Normalización de Zona 16 Habilitado
HER33	1	Evento Fuego Teclado Habilitado
HER34	1	Evento Normalización Fuego Teclado Habilitado
HER35	1	Evento Médico Teclado Habilitado
HER36	1	Evento Pánico Teclado Habilitado
HER37	1	Evento Reporte de Amenaza Habilitado
HER38	0	Evento Cierre de Usuario Deshabilitado
HER39	0	Evento Cierre Maestro Deshabilitado
HER40	1	Evento Cierre Amenaza Habilitado

HER41	0	Evento Cierre Especial Deshabilitado
HER42	0	Evento Cierre Parcial Deshabilitado
HER43	0	Evento Apertura Usuario Deshabilitado
HER44	0	Evento Apertura Maestro Deshabilitado
HER45	1	Evento Apertura Amenaza Habilitado
HER46	0	Evento Apertura Especial Deshabilitado
HER47	1	Evento Baja Batería Habilitado
HER48	1	Evento Normalización de Batería Habilitado
HER49	1	Evento Falla 220 Habilitado
HER50	1	Evento Normalización 220 Habilitado
HER51	1	Evento Prueba Periódica Habilitado
HER52	1	Evento Prueba Manual Habilitado
HER53	1	Evento Código Cancelación Habilitado
HER54	0	Evento Cierre Rápido Deshabilitado
HER55	1	Evento Apagado Sirena Habilitado
HER56	0	Evento Cierre Automático Deshabilitado
HER57	0	Evento Apertura Automática Deshabilitado
HER58	1	Evento Sin Hora Habilitado
HER59	1	Evento Cambio de Hora Habilitado

NOTAS